



# REGULAMENTO

## *Torneio Primavera Verão 2016-2017*

### INTRODUÇÃO

Com o intuito de organizar e disciplinar a realização das competições esportivas, organizadas e desenvolvidas no Esporte Clube Santo André, por determinação da atual Diretoria e em conformidade com o Capítulo XIII, artigo 23 do Estatuto Social vigente, resolve instituir o presente Regulamento, o qual será observado e cumprido quando do desenrolar do torneio denominado “Torneio Primavera Verão 2015-2016”.

### CAPÍTULO I – DA ORGANIZAÇÃO

**ARTIGO 1** – A organização e a direção sob a responsabilidade do Departamento de Esportes e designado como Torneio Primavera Verão 2016-2017.

**ARTIGO 2** – O Torneio Primavera Verão 2016-2017 será orientado e comandado pôr uma Comissão Geral, escolhida pela diretoria do **Esporte Clube Santo André**.

**ARTIGO 3** – O Torneio Primavera Verão 2016-2017 estará sob a responsabilidade da Comissão Organizadora e Comissão Disciplinar. Devidamente nomeadas pela diretoria do **Esporte Clube Santo André**.

**ARTIGO 4** – O Torneio Primavera Verão 2016-2017 será disputado nas seguintes categorias:  
Parágrafo Único – Poderão participar todos associados nascidos até 1998.

<b>ADULTO</b>	<b>PRÉ-VETERANO</b>	<b>VETERANO</b>	<b>STAR</b>	<b>SUPERSTAR</b>
1998 - 1983	1982- 1976	1975-1967	1966 - 1961	1960 <

As idades serão definidas conforme as inscrições.

**ARTIGO 5** – O sistema de pontuação seguirá o seguinte critério:

- Vitória – 3 pontos
- Empate – 1 ponto cada
- Derrota – Nenhum ponto

**ARTIGO 6** – Serão adotados os seguintes critérios de desempate para todas as categorias:

- WO
- Maior número de vitórias
- Melhor saldo de gols
- Maior número de gols pró
- Menor número de gols contra
- Equipe mais disciplinada
- Sorteio

## ARTIGO 7 – Forma de disputa:

• <b>Adulto</b>	* <b>Pré-Veterano</b>	* <b>Veterano</b>	* <b>Star</b>	* <b>SuperStar</b>
-----------------	-----------------------	-------------------	---------------	--------------------

### 1ª Fase:

As equipes jogarão entre si em turno único.

### 2ª Fase: (Mata-mata)

1º x 8º  
2º x 7º  
3º x 6º  
4º x 5º

No caso de empate, no saldo de gols, nos dois jogos, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a semifinal.

**Obs.: A equipe que conceder WO nesta fase estará eliminada do Campeonato**

### 3ª Fase: (Semifinal)

Serão classificadas as equipes vencedoras da 2ª Fase.

Serão realizados jogos de ida e volta.

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a final.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase final.

### 4ª Fase: (Final)

- Serão definidos os Campeões em dois jogos; no caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase será campeã.
- 3º Colocados em jogo único.

Na disputa de 3º e 4º colocados, em caso de empate, serão realizadas 5 cobranças de pênaltis ou alternados até a definição da partida, somente os jogadores que terminaram a partida em campo, poderão efetuar as cobranças.

**ARTIGO 8 –** O tempo de jogo será de 25x25 com 1 minuto para tempo técnico, sendo concedido apenas um para cada equipe por tempo de jogo, determinado pelo representante da equipe.

Os jogos serão disputados sempre no campo Galo de Ouro (Sintético). O tempo será marcado pelo árbitro. Ficando a critério do árbitro o tempo de acréscimo caso seja necessário.

**ARTIGO 9 –** Uma vez efetuada a inscrição, o atleta tem plena consciência de sua responsabilidade para com os demais companheiros de equipe e adversários, bem como a ciência de suas condições físicas e de saúde, isentando o Esporte Clube Santo André das responsabilidades por acidentes decorrentes da sua participação na competição.

Parágrafo Único – Será de responsabilidade do atleta, apresentar atestado médico de saúde antes do início da competição, o atleta que encontrar-se com o atestado vencido não poderá participar do campeonato.

## CAPÍTULO II - DISPOSIÇÕES GERAIS

**ARTIGO 10** – Todas as equipes terão um representante. E este será o único a representar e tem total responsabilidade sobre a equipe junto ao Departamento de Esportes e Comissão Organizadora qualquer solicitação realizada pelo representante deverá ser entregue ao departamento de esportes por escrito ou por e-mail.

**ARTIGO 11** – Todo atleta deverá se apresentar ao mesário para assinar a súmula antes de entrar em campo.

§ I - Todo atleta que comparecer ao campo de jogo uniformizado e assinar a súmula, deverá obrigatoriamente jogar ao menos 15 minutos.

§ II - Os atletas não poderão abrir mão desta prerrogativa conforme parágrafo primeiro, caso haja qualquer problema físico ou de saúde, este fato deverá ser relatado em súmula pelo próprio jogador.

§ III – A equipe que descumprir os parágrafos acima citados será penalizada com a perda de 3 pontos na classificação geral, independente do resultado da partida, estes pontos não serão revertidos a equipe adversária.

§ IV - O atleta poderá participar de outra categoria desde que esta esteja incompleta conforme artigo 13 parágrafo VII deste regulamento.

§ V - A equipe que estiver completa fica vetada a utilização do atleta de outra categoria. Caso contrário, o fato em questão deverá ser anotado em súmula.

§ VI - Qualquer reivindicação ou reclamação deverá ocorrer no prazo máximo de 48 horas, após o término da partida.

**ARTIGO 12** – O jogador poderá, em qualquer horário de sua chegada, atuar na sua equipe.

**ARTIGO 13** – As regras do Torneio Primavera Verão 2016-2017 terão os seguintes critérios:

§ I - Não haverá limite para substituições de jogadores dentro da sua categoria.

§ II - As substituições poderão ser feitas com o jogo em andamento, somente com a autorização do auxiliar ou do árbitro da partida.

§ III - Não será permitido o uso de chuteiras (qualquer tipo) que apresente cravos.

§ IV - Não será permitida a participação de atletas que não estiverem uniformizados (o uniforme deverá ser o mesmo entregue pelo Depto. de Esportes, no início do campeonato).

§ V - Aos goleiros será permitido o uso de calça de roupão.

§ VI – É obrigatório o uso de caneleiras, devendo o árbitro orientar inicialmente, caso não seja cumprida a regra, cartão amarelo poderá ser aplicado.

§ VII - Os atletas das categorias **ADULTO e STAR** poderão atuar somente pela sua categoria. Os atletas da categoria **VETERANO** poderão também atuar pela categoria **PRÉ-VETERANO E ADULTO**. Os da categoria **PRÉ-VETERANO** poderão atuar pela categoria **ADULTO** e os atletas da categoria **SUPERSTAR** poderão atuar pela categoria **STAR**.

§ VIII - Caso seja comprovado má fé pôr parte do atleta ou da equipe, a mesma será julgada pela Comissão Organizadora.

§ IX - O goleiro será o único atleta a atuar nas outras categorias, na sua posição, desde que o goleiro titular esteja ausente, respeitando o limite das categorias (Adulto e Pré-Veterano) (Pré-Veterano, Veterano e Adulto) Ex: O goleiro do Adulto poderá atuar na sua categoria e no Pré, o goleiro do Pré e Veterano poderão atuar nas 3 categorias (Adulto/Pré/Veterano).

Os goleiros da categoria SUPERSTAR poderão atuar em ambas as categoria, os goleiros da categoria STAR somente na sua própria categoria.

**Nota** – Em relação aos goleiros, independente da categoria onde está inscrito, prevalecerá a idade de nascimento do atleta. \*\*\*

**Parágrafo Único** – A partir da 2º Fase os jogadores poderão atuar somente na sua categoria. EXCETO OS GOLEIROS QUE PODERÃO ATUAR, RESPEITANDO O PARAGRAFO IX ARTIGO 13.

**ARTIGO 14** – Os jogos deverão iniciar-se nos horários previstos nas tabelas, havendo tolerância de 10 minutos para o primeiro jogo. Caso haja algum atraso, o tempo não será descontado na partida.

§ I - Caso uma das equipes esteja incompleta (mínimo de 6 atletas) no horário previsto para início da partida, será considerado W.O.

- § II - No caso de uma equipe jogar com o número limite de 6 atletas e houver alguma expulsão, a partida será encerrada. A equipe que estiver com o maior número de atletas implicará no que segue:
- § III - Se a equipe com maior número de atletas estiver vencendo por placar inferior á 3 gols de diferença, á equipe será bonificada com saldo de 3 gols de saldo nesta partida.
- § IV - Se a equipe com maior número de atletas estiver perdendo, o resultado será de 3 X 0 a favor desta equipe.
- § V - Se a equipe abandonar o jogo antes do término da partida será penalizada o resultado será 5 x 0 em favor da equipe adversária.
- § VI - Os casos omissos serão julgados pela Comissão Organizadora.

**ARTIGO 15** – As partidas que necessitarem ser paralisadas pôr más condições do campo ou outros motivos, aguardará no máximo 20 minutos para o seu reinício. Persistindo a impossibilidade de reinício, a mesma estará suspensa e sua definição obedecerá ao seguinte critério:

- § I - Se a interrupção ocorrer até a metade do 2º tempo (menos de  $\frac{3}{4}$ ) da partida, será disputado o tempo faltante em outra data, prevalecendo o resultado até o momento da paralisação.
- § II - Se a interrupção ocorrer após a metade do 2º tempo, a mesma será considerada encerrada, prevalecendo o resultado do momento da paralisação como resultado final.
- § III - Em caso de complemento de uma partida, os atletas a participarem do reinício da mesma deverão ser os mesmos que estavam em campo na hora da paralisação, prevalecendo ainda às punições (cartões amarelos e vermelhos) da partida paralisada.

**ARTIGO 16** – O atleta que faltar 3 (três) jogos consecutivos ou alternados sem justificativa, durante todo o campeonato, poderá ser eliminado pelo REPRESENTANTE.

Parágrafo Único – O atleta terá o direito de justificar apenas 1 falta durante todo o campeonato.

**ARTIGO 17** – Após o término da primeira fase (classificatória), não serão permitidas inscrições de atletas de lista de espera por eliminação de qualquer natureza.

**ARTIGO 18** – O Atleta que participar da partida sem assinar a súmula e não apresentar-se ao mesário, e for constatada qualquer irregularidade com este atleta, sua equipe será penalizada com a perda de 3 pontos na classificação geral além da punição dada ao atleta pela comissão organizadora.

**ARTIGO 19** – O limite de faltas por tempo será 5 (cinco). A partir da 6º (sexta) falta coletiva cometida em cada tempo de jogo, a equipe será penalizada com tiro livre direto cobrado em qualquer ponto da linha frontal da grande área, sem barreira, independente de onde a falta aconteceu.

**ARTIGO 20** – Serão de responsabilidade do departamento a eliminação, reposição e liberação de jogadores junto ao representante da equipe conforme regulamento.

## PENALIDADES

**ARTIGO 21** – A aplicação de cartões amarelos (advertência) durante a competição implicará no que segue:

- § I - Os atletas de linha que receberem cartão ficarão 6 minutos fora da partida, podendo a equipe substituí-lo pôr outro atleta da mesma categoria, caso não haja nenhum atleta da categoria poderá ser substituído por um atleta de outra categoria conforme artigo 13 item 7 do regulamento. Fica a cargo do técnico á volta do atleta ao campo de jogo após o período, se o jogador for da mesma categoria, caso contrário o atleta deverá voltar para a partida, observando ainda que este tempo de punição valha para o tempo mínimo previsto no artigo 11. Ao goleiro caberá a punição com cartão, porém não cumprirá tempo fora da partida.

O atleta que recebeu cartão amarelo poderá participar das outras categorias na rodada.

- § II - A cronometragem de punição aos atletas que receberem cartão amarelo será efetuada pela mesa, ficando proibida a intervenção da arbitragem ou qualquer outra pessoa, para que o atleta retorne ao campo.
- § III – Quando é dado cartão amarelo a vários jogadores da mesma equipe, ficando esta com um número inferior a 6 atletas o jogo seguirá normalmente, até que os 6 minutos de punição sejam cumpridos pôr todos os atletas.
- § IV - Os cartões amarelos não serão zerados em nenhuma das fases do campeonato.
- § V - O atleta suspenso por série de cartões amarelos não poderá atuar em nenhuma das categorias na próxima rodada.

**ARTIGO 22** – A aplicação de cartões Vermelhos (expulsão) durante a competição implicará no que segue:

§ I - O atleta que receber o cartão vermelho estará expulso do jogo e não poderá jogar em outra categoria neste dia ou na mesma rodada.

§ II - O atleta que receber o cartão vermelho, independente de qual categoria recebeu, cumprirá a suspensão no jogo seguinte em todas as categorias.

§ III – Os cartões vermelhos não serão zerados em nenhuma das fases do campeonato.

**ARTIGO 23** – A suspensão pôr série de cartões amarelos ou vermelhos durante a competição será cumulativo e implicará no que segue:

	<b>CARTÕES</b>	<b>PUNIÇÃO</b>
Primeira Série	2 amarelos ou 1 vermelho	1 jogo de suspensão
Segunda Série	+2 amarelos ou + 1 vermelho	+2 jogos de suspensão
Terceira Série	+2 amarelos ou +1 vermelho	Eliminação do Campeonato

**\*Os cartões amarelos e vermelhos NÃO serão zerados no transcorrer do campeonato.**

**ARTIGO 24** – O atleta que estiver suspenso pôr cartão vermelho ou série de amarelos, e atuar na sua equipe, na data da suspensão:

PENA: A equipe que utilizar o atleta suspenso perderá os pontos da partida, e será penalizada com a perda de mais 3 pontos na classificação geral.

A equipe adversária será beneficiada com 3 pontos.

**ARTIGO 25** – O jogador envolvido em relatório de agressão á árbitros, mesários, autoridades, torcedor associados, jogadores ou outros, que receber cartão vermelho, estará suspenso dos jogos até o julgamento ou liberação do departamento de disciplina.

Parágrafo Único – A equipe de arbitragem tem o dever de relatar qualquer ocorrência realizada dentro da partida.

**NOTA:** O período em que o atleta estiver afastado dos jogos será considerado para o cumprimento da pena.

**IMPORTANTE:** Todo atleta suspenso cumprirá sua pena na próxima rodada, não necessariamente no próximo jogo. Caso o jogo seja adiado, o atleta continuará suspenso de acordo com a rodada.

### **CAPÍTULO III – DAS QUESTÕES DISCIPLINARES E PENALIDADES**

**ARTIGO 26** – Todos os atos de indisciplina praticados pelos atletas inscritos no presente Torneio serão responsabilizados pelo Departamento de Esportes, o qual aplicará a punição de advertência, suspensão ou eliminação de acordo com a gravidade do ato conforme punições.

**ARTIGO 27** – Entende-se por Atos de indisciplina, no âmbito do torneio:

§ I - Jogar partida de futebol com uniforme incompleto ou irregular, Pena de advertência.

§ II - Abandonar o local da partida durante seu transcurso sem permissão do árbitro: Pena de suspensão de 1 a 3 jogos;

§ III – Em caso de reincidência do parágrafo II a pena será a de suspensão de 5 jogos;

§ IV - Agredir moralmente quaisquer das autoridades da partida, funcionário do Clube, jogadores ou demais associados, bem como, incentivar a violência: Pena de suspensão de 3 a 5 jogos;

§ V - Tentar agredir fisicamente quaisquer das autoridades da partida, funcionários do clube, jogadores ou demais associados: Pena de suspensão de 4 a 6 jogos.

§ VI – Agredir fisicamente quaisquer das autoridades da partida, funcionários do clube, jogadores ou demais associados: A pena será de eliminação do Torneio;

**ARTIGO 28** – Da penalidade aplicada poderá o atleta apresentar:

§ I – Recurso no prazo de 5 dias da data da ciência do representante ou do atleta da penalidade aplicada, dirigida a comissão disciplinar.

**ARTIGO 29** – Ocorrendo a eliminação do atleta a partir da 2ª fase do campeonato este ficará impedido de jogar no próximo campeonato.

§ I – Caso o atleta sofra a penalidade de suspensão por infração grave cumprirá no próximo campeonato.

**ARTIGO 30** – O atleta reincidente em pena de eliminação ficará impedido de se inscrever nos campeonatos do clube pelo período de 1 ano.

**ARTIGO 31** – Ocorrendo agressões físicas ou morais a quaisquer das autoridades da partida, funcionários do Clube, jogadores ou demais associados, no âmbito da partida, o atleta sofrerá as punições descritas acima, sem prejuízo da possibilidade de aplicação de outras punições previstas no Estatuto Social do Clube, a ser decidida pela Comissão Disciplinar.

**ARTIGO 32** – Qualquer reclamação ou reivindicação deverá ser feita ao departamento de esportes até 24 horas após o término da partida.

#### **CAPÍTULO IV – ENTRADA E SUBSTITUIÇÕES DE JOGADORES**

**ARTIGO 33** – Qualquer substituição de jogador deveser solicitada por escrito pelo representante para a troca a definição a cargo da diretoria e departamento de esporte.

A entrada de novos jogadores somente será autorizada em reunião com os representantes nas datas abaixo estabelecidas:

#### **PREMIAÇÃO**

- A equipe campeã de cada categoria receberá um Troféu de Campeão, que será oferecido ao Patrocinador.
- As equipes das demais categorias receberão medalhas do 1º ao 3º colocado.
- A melhor defesa (troféu entregue ao principal goleiro da equipe) e artilheiros, em cada categoria, receberão troféus.

**“Estejam sempre atentos ao Quadro de Avisos do Depto. de Esportes”.**  
**Para quaisquer alterações ao longo do campeonato**

**Visite o nosso site. Ele terá informações atualizadas sobre o campeonato toda semana:**  
**[www.ecsantoandre.com.br](http://www.ecsantoandre.com.br)**

**CUIDEM BEM DE SEUS UNIFORMES!!!**  
**ESTAREMOS COBRANDO PELAS CAMISAS,**  
**CALÇÕES E MEIAS EXTRAS**