



REGULAMENTO

Festival da Bola 2017

Adulto e Veterano - Módulos Amarelo – 19:15 hs
Azul – 20:30 hs

Senior – 19:15 hs / Master – 20:30 hs

Superstar - 18:00 hs

INTRODUÇÃO

Com o intuito de organizar e disciplinar a realização das competições esportivas, organizadas e desenvolvidas no Esporte Clube Santo André. Por determinação da atual Diretoria, e em conformidade com o Capítulo XIII, artigo 23 do Estatuto Social vigente, resolve instituir o presente Regulamento, o qual será observado e cumprido quando do desenrolar do torneio denominado, “Festival da Bola 2017”.

CAPÍTULO I – DA ORGANIZAÇÃO

ARTIGO 1 – A organização e a direção sob a responsabilidade do Departamento de Esportes, e designado como Festival da Bola 2017, que será orientado e comandado por uma Comissão Geral, escolhida pela diretoria do **Esporte Clube Santo André**.

ARTIGO 2 – O Festival da Bola 2017 estará sob a responsabilidade da Comissão Organizadora e Comissão Disciplinar, devidamente nomeada pela diretoria do **Esporte Clube Santo André**.

ARTIGO 3 – O Festival da Bola 2017 será disputado nas seguintes categorias:
Parágrafo Único – Poderão participar todos associados nascidos a partir de 1999.

ADULTO	VETERANO	MASTER	SENIOR	SUPERSTAR
1999-1980	1979-1968	1967-1963	1962-1957	A partir 1956

- As idades serão definidas conforme as inscrições.

ARTIGO 5 – O sistema de pontuação seguirá o seguinte critério:

- Vitória – 3 pontos
- Empate – 1 ponto cada
- Derrota – Nenhum ponto

ARTIGO 6 – Serão adotados os seguintes critérios de desempate para todas as categorias:

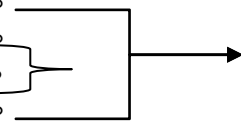
- WO
- Maior número de vitórias
- Melhor saldo de gols
- Maior número de gols pró
- Menor número de gols contra
- Equipe mais disciplinada
- Sorteio

ARTIGO 7 – Forma de disputa:

As equipes jogarão entre si em turno e retorno, classificando – se as 8 equipes.

2ª Fase: Mata – Mata.

Serão realizados jogos de ida e volta como segue:

- 1º x 8º
 - 2º x 7º
 - 3º x 6º
 - 4º x 5º
- 

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na fase anterior passará para a semifinal.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase semifinal.

Obs.: A equipe que conceder WO a partir desta fase estará eliminada do Campeonato.

3ª Fase: (Semifinal)

Serão realizados jogos de ida e volta.

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a finais.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase final.

4ª Fase: (Final)

Serão realizados jogos de ida e volta.

No caso de 2 empates, ou caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS.

Se na soma dos gols houver empate, serão realizadas 5 cobranças de pênaltis ou alternados até a definição da partida.

- **DISPUTA DE 3º COLOCADOS SOMENTE NAS CATEGORIAS SUPERSTAR, SENIOR e MASTER** em jogo único, em caso de empate, serão realizadas 5 cobranças de pênaltis ou alternados até a definição da partida.

Nas demais categorias (ADULTO E VETERANO) será definido o 3º e 4º colocados, através da classificação da 1ª Fase (turno e retorno) sendo determinado que perdedor da semifinais melhor classificado será o 3º colocado.

SuperStar

As equipes jogarão entre si em três turnos, classificando-se todas as equipes.

As duas primeiras colocadas passarão direto para a semifinal.

2ª Fase: Mata – Mata.

Serão realizados jogos de ida e volta como segue:

- 3º x 6º \Rightarrow vencedor x 2º
- 4º x 5º \Rightarrow vencedor x 1º

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na fase anterior passará para a semifinal.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase semifinal.

Obs.: A equipe que conceder WO a partir desta fase estará eliminada do Campeonato.

3ª Fase: (Semifinal) - SUPERSTAR

Serão classificadas as 2 equipes vencedoras da 2ª Fase + 1º e 2º colocados da 1ª Fase.

Serão realizados jogos de ida e volta.

No caso de 2 empates, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para as finais.

No caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS. Se na soma dos gols houver empate, a equipe mais bem classificada na primeira fase passará para a fase final.

4ª Fase: (Final) - SUPERSTAR

Serão realizados jogos de ida e volta.

No caso de 2 empates, ou caso de 1 vitória e 1 derrota, será considerado o melhor SALDO DE GOLS.

Se na soma dos gols houver empate, serão realizadas 5 cobranças de pênaltis ou alternados até a definição da partida

ARTIGO 8 – Os jogos serão realizados dentro do tempo de jogo:

ADULTO- 35 x 35 / VETERANO- 35 x 35 / MASTER-35 x 35
SENIOR-35 x 35 / SUPERSTAR 35 x 35

ARTIGO 9 – Uma vez efetuada a inscrição, o atleta tem plena consciência de sua responsabilidade para com os demais companheiros de equipe e adversários, bem como a ciência de suas condições físicas e de saúde, isentando o Esporte Clube Santo André das responsabilidades por acidentes decorrentes da sua participação na competição.

Parágrafo Único – Será de responsabilidade do atleta, apresentar atestado médico de saúde antes do início da competição, o atleta que encontrar-se com o atestado vencido não poderá participar do campeonato.

CAPÍTULO II - DISPOSIÇÕES GERAIS

ARTIGO 10 – Todas as equipes terão um representante. E este será o único a representar e tem total responsabilidade sobre a equipe junto ao Departamento de Esportes e Comissão Organizadora qualquer solicitação realizada pelo representante deverá ser entregue ao departamento de esportes por escrito ou por e-mail.

ARTIGO 11 – Todo atleta deverá se apresentar ao mesário para assinar a súmula antes de entrar em campo.

§ I - Todo atleta que comparecer ao campo de jogo uniformizado e assinar a súmula, deverá obrigatoriamente jogar ao menos 20 minutos. (nas categorias ADULTO e VETERANO – SOMENTE NO MÓDULO AMARELO)

§ II - Os atletas poderão abrir mão desta prerrogativa conforme parágrafo primeiro, caso haja qualquer problema físico ou de saúde, este fato deverá ser relatado em súmula pelo próprio jogador.

§ III – A equipe que descumprir os parágrafos acima citados será penalizada com a perda de 3 pontos na classificação geral, independente do resultado da partida, estes pontos não serão revertidos a equipe adversária.

§ IV - O atleta poderá participar de outra categoria desde que esta esteja incompleta conforme artigo 13 parágrafo VII deste regulamento.

§ V - A equipe que estiver completa fica vetada a utilização do atleta de outra categoria. Caso contrário, o fato em questão deverá ser anotado em súmula.

§ VI - Qualquer reivindicação ou reclamação deverá ocorrer no prazo máximo de 24 horas, após o término da partida.

ARTIGO 12 – O jogador poderá, em qualquer horário de sua chegada, atuar na sua equipe.

ARTIGO 13 – As regras do Festival da Bola 2017 terão os seguintes critérios:

§ I - Não haverá limite para substituições de jogadores dentro da sua categoria.

§ II - As substituições poderão ser feitas com o jogo em andamento, somente com a autorização do auxiliar ou do árbitro da partida.

§ III - Não será permitido o uso de chuteiras (qualquer tipo) que apresente TRAVAS OU CRAVOS.

§ IV - Não será permitida a participação de atletas que não estiverem uniformizados (o uniforme deverá ser o mesmo entregue pelo Depto. de Esportes, no início do campeonato).

§ V - Aos goleiros será permitido o uso de calção de goleiro ou calça de roupão.

§ VI – É obrigatório o uso de caneleiras.

§ VII - Os atletas das categorias, **MÁSTER E SUPERSTAR** poderão atuar somente pela sua categoria. Os atletas da categoria **SENIOR** poderão também atuar pela categoria **MASTER**. Nas categorias **ADULTO** e **VETERANO** somente os atletas do **MÓDULO AMARELO** (jogo da 19:15 hs) **PODERÃO ATUAR NO MÓDULO AZUL** (jogo das 20:30 hs).

§ VIII - Caso seja comprovado má fé pôr parte do atleta ou da equipe, a mesma será julgada pela Comissão Organizadora.

§ IX - O goleiro será o único atleta a atuar na sua posição, desde que o goleiro titular esteja ausente, respeitando o limite das categorias (Adulto em ambos módulos), (Veterano em ambos módulos) (Máster e Sênior os dois goleiros poderão atuar em ambos os times).

Parágrafo Único – A partir da 2º Fase os jogadores poderão atuar somente na sua categoria. (exceto os goleiros e jogadores do módulo amarelo das categorias Adulto e Veterano poderão jogar no módulo azul.

ARTIGO 14 – Os jogos deverão iniciar-se nos horários previstos nas tabelas, havendo tolerância de 10 minutos para o primeiro jogo. Caso haja algum atraso, o tempo não será descontado na partida.

§ I - Caso uma das equipes esteja incompleta (mínimo de 7 atletas) no horário previsto para início da partida, será considerado W.O. (A equipe pode utilizar do Artigo 13 parágrafo VII).

§ II - No caso de uma equipe jogar com o número limite de 7 atletas e houver alguma expulsão, a partida será encerrada. A equipe que estiver com o maior número de atletas implicará no que segue:

§ III - Se a equipe com maior número de atletas estiver vencendo por placar inferior á 3 gols de diferença, á equipe será bonificada com saldo de 3 gols de saldo nesta partida.

§ IV - Se a equipe com maior número de atletas estiver perdendo, o resultado será de 3 X 0 a favor desta equipe.

§ V - Se a equipe abandonar o jogo antes do término da partida será penalizada, o resultado será 5 x 0 em favor da equipe adversária.

§ VI - Os casos omissos serão julgados pela Comissão Organizadora.

ARTIGO 15 – As partidas que necessitarem ser paralisadas pôr más condições do campo ou outros fatores, aguardarão no máximo 20 minutos para o seu reinício. Persistindo a impossibilidade de reinício, a mesma estará suspensa e sua definição obedecerá ao seguinte critério:

§ I - Se a interrupção ocorrer até a metade do 2º tempo (menos de $\frac{3}{4}$) da partida, será disputado o tempo faltante em outra data, prevalecendo o resultado até o momento da paralisação.

§ II - Se a interrupção ocorrer após a metade do 2º tempo, a mesma será considerada encerrada, prevalecendo o resultado do momento da paralisação como resultado final.

§ III - Em caso de complemento de uma partida, os atletas a participarem do reinício da mesma deverão ser os mesmos que estavam em campo na hora da paralisação, prevalecendo ainda às punições (cartões amarelos e vermelhos) da partida paralisada.

ARTIGO 16 – O atleta que faltar 6 (seis) jogos sem justificativa, durante todo o campeonato, poderá ser eliminado pelo seu representante.

Parágrafo Único – O atleta terá o direito de justificar apenas 3 faltas durante o campeonato.

ARTIGO 17 – Após o término da primeira fase (turno e retorno), não serão permitidas inscrições de atletas de lista de espera por eliminação de qualquer natureza.

ARTIGO 18 – O Atleta que participar da partida sem assinar a súmula e não apresentar-se ao mesário, e for constatada qualquer irregularidade com este atleta, sua equipe será penalizada com a perda de 3 pontos na classificação geral além da punição dada ao atleta pela comissão organizadora.

PENALIDADES

ARTIGO 19 – A aplicação de cartões amarelos (advertência) durante a competição implicará no que segue:

§ I - O atleta que recebeu cartão amarelo poderá participar das outras categorias.

§ II - Os cartões amarelos não serão zerados em nenhuma das fases do campeonato.

§ V - O atleta suspenso por série de cartões amarelos não poderá atuar em nenhuma das categorias.

ARTIGO 20 – A aplicação de cartões Vermelhos (expulsão) durante a competição implicará no que segue:

§ I - O atleta que receber o cartão vermelho estará expulso do jogo e não poderá jogar em outra categoria neste dia ou na mesma rodada.

§ II - O atleta que receber o cartão vermelho, independente de qual categoria recebeu, cumprirá a suspensão no jogo seguinte em todas as categorias.

§ III – Os cartões vermelhos não serão zerados em nenhuma das fases do campeonato.

PARÁGRAFO ÚNICO – O Atleta suspenso não poderá em hipótese alguma atuar em nenhuma categoria na rodada em que estiver cumprindo a suspensão.

ARTIGO 21 – A suspensão pôr série de cartões amarelos ou vermelhos durante a competição será cumulativo e implicará no que segue:

CARTÕES

PUNIÇÃO

Primeira Série	2 amarelos ou 1 vermelho	1 jogo de suspensão
Segunda Série	+2 amarelos ou + 1 vermelho	+2 jogos de suspensão
Terceira Série	+2 amarelos ou +1 vermelho	+3 jogos de suspensão
Quarta Série	+2 amarelos ou +1 vermelho	Eliminação do Campeonato

***Os cartões amarelos e vermelhos NÃO serão zerados no transcorrer do campeonato.**

ARTIGO 22 – O atleta que estiver suspenso pôr cartão vermelho ou série de amarelos, e atuar na sua equipe, na data da suspensão:

PENA: A equipe que utilizar o atleta suspenso perderá os pontos da partida, e será penalizada com a perda de mais 3 pontos na classificação geral.

A equipe adversária será beneficiada com 3 pontos.

No caso de disputa na 2ª Fase do campeonato a equipe será automaticamente eliminada.

ARTIGO 23 – O jogador envolvido em relatório de agressão á árbitros, mesários, autoridades, torcedor associados, jogadores ou outros, tomar cartão vermelho, estará suspenso dos jogos até o julgamento ou liberação do departamento de disciplina.

Parágrafo Único – A equipe de arbitragem tem o dever de relatar qualquer ocorrência realizada dentro da partida.

NOTA: O período em que o atleta estiver afastado dos jogos será considerado para o cumprimento da pena.

IMPORTANTE: Todo atleta suspenso cumprirá sua pena na próxima rodada, não necessariamente no próximo jogo. Caso o jogo seja adiado, o atleta continuará suspenso de acordo com a rodada.

CAPÍTULO III – DAS QUESTÕES DISCIPLINARES E PENALIDADES

ARTIGO 24 – Todos os atos de indisciplina praticados pelos atletas inscritos no presente Campeonato serão responsabilizados pelo Departamento de Esportes, o qual aplicará a punição de advertência, suspensão ou eliminação de acordo com a gravidade do ato conforme punições.

ARTIGO 25 – Entende-se por Atos de indisciplina, no âmbito do torneio:

§ I - O atleta não poderá participar da partida de futebol com uniforme incompleto ou irregular, conforme Artigo 13, parágrafo IV. Pena de advertência.

§ II - Abandonar o local da partida durante seu transcurso sem permissão do árbitro: Pena de suspensão de 1 a 3 jogos;

§ III – Em caso de reincidência do parágrafo II a pena será a de suspensão de 5 jogos;

§ IV - Agredir moralmente quaisquer das autoridades da partida, funcionário do Clube, jogadores ou demais associados, bem como, incentivar a violência: Pena de suspensão de 3 a 5 jogos;

§ V - Tentar agredir fisicamente quaisquer das autoridades da partida, funcionários do clube, jogadores ou demais associados: Pena de suspensão de 4 a 6 jogos.

§ VI – Agredir fisicamente quaisquer das autoridades da partida, funcionários do clube, jogadores ou demais associados: A pena será de eliminação do Torneio e impedimento de se inscrever no próximo campeonato, independente de quem iniciou a agressão física / desentendimento ;

§ VII – O atleta que estiver suspenso por ato de indisciplina deverá cumprir a suspensão em todas as categorias em que participa do campeonato;

ARTIGO 26 – Da penalidade aplicada poderá o atleta apresentar:

§ I – Recurso no prazo de 5 dias da data da ciência do representante ou do atleta da penalidade aplicada, dirigida a comissão disciplinar.

ARTIGO 28 – O atleta reincidente em pena de eliminação ficará impedido de se inscrever nos campeonatos do clube pelo período de 1 ano.

ARTIGO 29 – Ocorrendo agressões físicas ou morais a quaisquer das autoridades da partida, funcionários do Clube, jogadores ou demais associados, no âmbito da partida, o atleta sofrerá as punições descritas acima, sem prejuízo da possibilidade de aplicação de outras punições previstas no Estatuto Social do Clube, a ser decidida pela Comissão Disciplinar.

ARTIGO 30 – Qualquer reclamação ou reivindicação deverá ser feita ao departamento de esportes até 24 horas após o término da partida.

CAPÍTULO IV – ENTRADA E SUBSTITUIÇÕES DE JOGADORES

ARTIGO 31 – Qualquer substituição de jogador deverá ser solicitada por escrito pelo representante para a troca a definição a cargo da diretoria e departamento de esporte.

PREMIAÇÃO

- A equipe campeã de cada categoria receberá um Troféu, que será oferecido ao Patrocinador.
- As equipes das demais categorias receberão medalhas do 1º ao 3º colocado, nas categorias **SUPERSTAR, SENIOR e MASTER. ADULTO e VETERANO somente medalhas para 1º e 2º colocados e troféu ao 3º colocados do ADULTO e VETERANO, oferecido ao Patrocinador.**
- A melhor defesa (troféu entregue ao principal goleiro da equipe) e artilheiros, em cada categoria, receberão troféus.

Visite o nosso site e o quadro de avisos em frente ao Depto. de Esportes, para alterações e informações atualizadas sobre o campeonato www.ecsantoandre.com.br

**CUIDEM BEM DE SEUS UNIFORMES!!!
ESTAREMOS COBRANDO PELAS CAMISAS,
CALÇÕES E MEIAS EXTRAS**

Depto de Esportes 2017